

Larppien ilmaislippukäytännöt 2021

Itse kirjoitetut pelit

Itse kirjoitetulla pelillä tarkoitamme sellaista larppia, johon pelinjohtaja(t) on luonut itse materiaalin. Ei siis valmiita skenaarioita.

- Yhdellä itse kirjoitetun pelin pelautuksella (pelautuksen kesto n. 3-4 tuntia) pelinjohto saa yhden viikonloppulipun Ropeconiin.
 - Pelautusaika sisältää alkuvalmistelut, peliajan ja loppubriiffin.
 - Jos peli on lyhyempi (2 tuntia), toivomme kahta pelautusta.
- Yli 4 tunnin työpanos, eli lisäpelautus pelistä, oikeuttaa lisäksi päivälippuun (esimerkiksi toiselle pelinjohtajalle).

Valmiit skenaariot

Valmiit skenaariot ovat pelejä, joissa materiaali on jonkun jo aiemmin luomaa ja pelinjohtaja pelauttaa sen Ropeconissa.

- Kahdella pelautuksella (n. 6-8 tuntia) pelinjohto saa yhden viikonloppulipun Ropeconiin.
 - Pelautusaika sisältää alkuvalmistelut, peliajan ja loppubriiffin.
 - Voit pelauttaa saman skenaarion kahdesti (halutessasi esim. suomeksi ja englanniksi) tai kaksi eri skenaariota.
- Yhdellä pelautuksella (n. 3-4 tuntia) saa päivälipun.
 - Pelautusaika sisältää alkuvalmistelut, peliajan ja loppubriiffin.

Pelaajamäärä

Toivomme, että peliin voisi osallistua noin 6-10 pelaajaa ja että kaikki hahmot ovat hyvin rakennettuja ja mielenkiintoisia pelata.

Poikkeukset

Larp-coniitit käsittelevät edellä kuvatusta poikkeavat pelit tapauskohtaisesti.

Kävijäpalautteessa on toivottu etenkin lyhyitä pelejä, joten näkisimme mieluusti lyhyitä, toistettavissa olevia pelautuksia pidempien larppien rinnalla.

Oma, aiemmin muualla pelautettu larppi ei ole suoraan valmis skenaario vaan saattaa käydä läpi muutoksia, jotta se voidaan pelata järkevästi Ropeconissa ja on näin lähtökohtaisesti itse kirjoitettu peli.